

INNOVAZIONE DIDATTICA A SUPPORTO DELLE STEAM SCUOLA E UNIVERSITÀ A CONFRONTO



PROGRAMMA DELLA GIORNATA



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI PALERMO

SCUOLA DI DOTTORATO
DELL'UNIVERSITÀ DEGLI
STUDI DI PALERMO

CIMDU

Centro per l'innovazione e
il miglioramento
della didattica universitaria



PIANO LAUREE SCIENTIFICHE
FISICA

Ore 9:00 - 9:30 Saluti

Massimo Midiri Magnifico Rettore dell'Università degli Studi di Palermo

Ornella Campo Dirigente Tecnico dell'Ufficio Scolastico della Regione Sicilia

Luisa Amenta Prorotrice al Diritto allo Studio ed all'innovazione dei Processi di Apprendimento

Claudio Fazio Coordinatore del Corso di Dottorato di Ricerca in Tecnologie e Metodi per la Formazione Universitaria, Dipartimento di Fisica e Chimica- Emilio Segrè

Antonina Pirrotta Direttrice della Scuola di Dottorato dell'Università degli Studi di Palermo

Elena Mignosi Docente di Pedagogia generale e sociale, Dipartimento di Scienze Psicologiche, Pedagogiche, dell'Esercizio Físico e della Formazione

CHAIR SESSIONE MATTUTINA: CLAUDIO FAZIO, ELEONORA SPADA

Strategie e metodologie innovative per migliorare l'insegnamento delle STEAM a scuola e all'università

ore 09:30 Carmela Galiano **Misura per misura**

ore 09:45 Valeria Viola **Art & Science Project**

ore 10:00 Caterina La Russa **Migliorare l'educazione STEAM nelle scuole del I ciclo: il punto di vista di un Dirigente Scolastico**

ore 10:15 Eliana Danzi **"Sentirsi" matematici. Comprendere la proprietà commutativa della moltiplicazione attraverso i suoni del corpo**

ore 10:30 Alessandra La Marca, Benedetta Miro, Ylenia Falzone **Service Learning & STEAM: Art e Opera Lirica, un'attività innovativa nel Corso di Laurea Magistrale in Scienze della Formazione Primaria**

ore 10:45 Rosa Montalbano, Maria Clara Provenzano **Robotica educativa e STEAM**

ore 11:00 Francesco Accurso **L'Inquiry Based Science Education per lo studio delle proprietà dei materiali**

ore 11:15 Nicola Mendolia **Caccia all'errore: esperienze di debugging e di ri-progettazione nella robotica educativa, nella scuola secondaria di primo grado**

Pausa libera

ore 12:00 Matilde Passantino **Da Monet a Frogbot con un salto nelle "nano"**

ore 12:15 Ilaria Grazia, Onofrio Battaglia, Giulia Termini, Claudio Fazio **Progettazione e sperimentazione di un percorso didattico sui fenomeni di superficie per studenti universitari**

ore 12:30 Oriana D'Anna **Problem Based Learning, Digital Storytelling: percorsi di cittadinanza attiva e cultura sostenibile**

ore 12:45 Francesca De Vita, Elena Ghibaudi, Renato Lombardo, Barbara Sini, Anna Mari a Re, Antonella Maria Maggio

Come rendere supporto visivo una risorsa nell'apprendimento della chimica

ore 13:00 Rosanna Amato **In viaggio con le STEAM**

Pausa pranzo libera

CHAIR SESSIONE POMERIDIANA: CLAUDIO FAZIO, ELENA MIGNOSI

Tecnologie digitali nell'insegnamento delle discipline STEAM

ore 14:15 Paola Catalano, Adele La Monica **Il progetto: "Più conosco meno consumo"**

ore 14:30 Fausta La Rocca, Massimo Panzica **MIT Adventure: serious game per una didattica innovativa ed inclusiva nell'ambito della STEAM education**

ore 14:45 Eleonora Spada, Claudio Fazio, Elena Mignosi **Moodle e STEAM: una proposta di didattica attiva**

ore 15:00 Alessandra La Marca, Ylenia Falzone, Savannah Olivia Mercer **IA e STEAM: prospettive degli studenti e Impatto degli Interventi formativi su ChatGPT**

ore 15:15 Alessandro Buttitta **A scuola di podcast: l'esperimento didattico di "Parru cu tia"**

ore 15:30 Domenica Roberta Mistretta **Esperienze modellazione tridimensionale e realizzazione di oggetti con la stampante 3d, nella scuola secondaria di primo grado**

ore 15:45 Natalia Santoro **La tecnologia idroponica in campo agricolo. Uno studio sul Floating Systems**

Pausa libera

ore 16:30 Alessandra La Marca, Leonarda Longo, Mariagemma Pecoraro **La Radio e il Podcast nella didattica STEAM**

Educazione STEAM attraverso scenari immersivi: AR e VR

ore 16:45 Massimo Panzica, Fausta La Rocca **Museo Salnitriano Virtuale 3D interattivo ed inclusivo: un approccio interdisciplinare per l'innovazione didattica STEAM**

ore 17:00 Adele La Monica **Il ciclo vitale**

ore 17:15 Alessandra La Marca, Elif Gulbay, Antonella Leone **Hololens in Aula: un'esperienza di apprendimento immersiva per l'insegnamento delle materie STEAM nel Corso di Laurea Magistrale in Scienze della Formazione Primaria**

ore 17:30 Renato Lombardo, Francesca De Vita, Antonella Maria Maggio **Esperienza di un laboratorio di chimica che prevede scenari immersivi in VR**

L'apprendimento formale e informale nelle discipline STEAM

ore 17:45 Manuela Di Natale, Maria Fricano, Maria Grazia Di Carlo, Giusy Sciara, Simona Caruso, Maria Schifano **Progetto AUSDA "Insieme in Antartide"**

ore 18:00 Salvatore Laneri **La scuola va in montagna: un'escursione didattica sulle Dolomiti**

ore 18:15 Chiusura dei lavori

E' PREVISTO IL RILASCIO DELL'ATTESTATO DI PRESENZA PER TUTTI I RELATORI

E PER COLORO CHE PARTECIPERANNO IN PRESENZA ALL'EVENTO

Diretta streaming

collegandosi al canale

<https://tiny.unipa.it/yaHRc>

**COMITATO SCIENTIFICO
UNIVERSITA'**

Prof.ssa Luisa Amenta

Prof. Claudio Fazio

Prof.ssa Elena Mignosi

Prof.ssa Antonina Pirrotta

**COMITATO SCIENTIFICO
SCUOLA**

Prof. Claudio Fazio

Prof.ssa Elena Mignosi

Dott.ssa Eleonora Spada

Organizzazione a cura del:

**Centro per l'innovazione ed il miglioramento
della Didattica Universitaria- TLC-CIMDU**

**Dott.ssa Eleonora Spada, Dott.ssa Ilaria
Grazia, Dott.ssa Giulia Termini, gruppo di
ricerca in Didattica della Fisica del
Dipartimento di Fisica e Chimica "Emilio Segrè":**