



AVVISO PUBBLICO DI COLLABORAZIONE PROFESSIONALE

Titolo dell'incarico: Progettazione e realizzazione di corsi di formazione interattivi in XR/VR, in lingua inglese, nell'ambito del progetto *Lifelong Learning for Mongolia; Occupational Health & Safety (3L4MOHS)*.

L'incarico ha come obiettivo la trasformazione di contenuti formativi esistenti in esperienze didattiche immersive in realtà virtuale e aumentata (VR/AR), con particolare attenzione a usabilità dell'esperienza formativa, modularità dei contenuti, sviluppo di competenze pratiche nei discenti.

Il/la collaboratore/trice selezionato/a lavorerà in stretta sinergia con il team di coordinamento del progetto e con esperti tematici, al fine di garantire coerenza tra le strategie didattiche e i formati digitali adottati.

L'incarico avrà durata definita successivamente, compatibilmente con il calendario delle attività del progetto.

È previsto un rimborso spese, da corrispondere a conclusione dell'incarico, previa verifica delle attività svolte e approvazione finale da parte del team di progetto.

Requisiti richiesti

- Dottorato di ricerca (anche in corso) in discipline attinenti alle tematiche oggetto della collaborazione.
- Comprovata esperienza nello sviluppo di contenuti in realtà virtuale e aumentata (VR/AR/XR).
- Conoscenza delle principali piattaforme di sviluppo immersive.
- Competenze di instructional design o progettazione formativa.



**Università
degli Studi
di Palermo**

Dipartimento di Scienze
Psicologiche, Pedagogiche,
dell'Esercizio Fisico e della
Formazione

SPPEFF

PUBLIC TENDER FOR PROFESSIONAL COLLABORATION

Assignment Title: Design and Development of Interactive Training Courses in XR/VR, in English, within the framework of the project *Lifelong Learning for Mongolia; Occupational Health & Safety (3L4MOHS)*.

The purpose of the assignment is to transform existing educational content into immersive learning experiences using Virtual and Augmented Reality (VR/AR), with a particular focus on usability, content modularity, and the development of learners' practical skills.

The selected collaborator will work in close synergy with the project coordination team and subject matter experts to ensure consistency between educational strategies and the digital formats adopted.

The assignment will have a defined duration, to be specified in the contract phase, in accordance with the project activity schedule.

A reimbursement of expenses is foreseen, to be provided upon completion of the assignment, subject to verification of the work performed and final approval by the project team.

Required Qualifications

- PhD (including candidates currently pursuing one) in fields relevant to the themes of the collaboration.
- Proven experience in developing content in Virtual, Augmented, or Extended Reality (VR/AR/XR).
- Familiarity with major immersive development platforms.
- Skills in instructional design or educational planning.

Il Direttore del
Dipartimento SPPEFF
Prof. Antonino Bianco