



# VALUTAZIONE E INTELLIGENZA ARTIFICIALE: SFIDE E OPPORTUNITÀ

ore  
9.00

Presentazione  
**A. La Marca**

ore  
9.30

Le Rubriche di valutazione:  
progettazione ed applicazione  
**L. Longo**

ore  
10.30

Costruire rubriche di valutazione  
con Quick-Rubric  
**D. R. Di Carlo**

ore  
11.00

Costruire rubriche di valutazione  
con l'IA  
**Y. Falzone**

ore  
11.30

Valutare le competenze digitali: gli  
strumenti DigCompEdu  
**E. Gulbay**

ore  
12.00

Podcast e IA  
**M. Pecoraro**

ore  
12.30

Classcraft: rivoluzionare la  
valutazione con la Gamification  
**G.R. De Franches**

13.30-14.30 Pausa



**lunedì 13 maggio 2024**

[link](#)

ore  
14.30

IA e apprendimento  
**A. LA Marca**

ore  
15.00

IA e pensiero critico  
**B. Miro**

ore  
15.30

La realtà aumentata e  
processo valutativo  
**A. Leone**

ore  
16.00

Large Language Model  
(LLM) e valutazione  
**V. Pitrella**

ore  
16.30

Conclusioni