



DIPARTIMENTO DI MATEMATICA E  
INFORMATICA  
Corso di Laurea e Corso di Laurea Magistrale  
in *Informatica*

**25 Giugno 2020 – ore 15:00** Microsoft Teams

<https://teams.microsoft.com/l/team/19%3ac23c0eb63d5b497f81393079a6c434ae%40thread.tacv2/conversations?groupId=7e96a7ae-1625-449e-afb6-9bf29f4fc955&tenantId=bf17c3fc-3ccd-4f1e-8546-88fa851bad99>

## Inheritance vs Delegation nella Programmazione Orientata agli Oggetti

Il meccanismo dell'ereditarietà (inheritance) gioca un ruolo fondamentale nello sviluppo dei sistemi software mediante tecniche e linguaggi di programmazione orientata agli oggetti. Essa rappresenta uno strumento molto importante a supporto del polimorfismo degli oggetti e consente, se impiegato bene, di ottenere sistemi software modulari, anche complessi, che abbiano elevati livelli di qualità in termini di riusabilità e evolvibilità.

Tuttavia, un uso improprio di questo potente meccanismo può introdurre delle dipendenze non necessarie nei componenti del sistema e risultare controproducente. L'obiettivo di questo seminario è fornire delle linee guida per un impiego adeguato dell'ereditarietà e illustrandone l'impiego nel contesto di alcuni design pattern che sfruttano il meccanismo della delegation.

**Docente:**

***Angelo Furfaro***

*DIMES, Università della Calabria*



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PALERMO