



In collaborazione con:



Competizione di Business Game

4ª edizione – 9 - 10 giugno 2016 - Università di Palermo

un progetto di:



Tutto col gioco ma niente per gioco – R. Baden Powell

www.ig4u.it

Data	Attività
27 Aprile 2016	Avvio Skillgame
23 Maggio 2016 ore 9	Chiusura Skillgame
25 Maggio 2016	Selezione squadra Palermo
Entro fine Maggio 2016	Avvio turni di prova
9-10 Giugno 2016	Evento BG – Università di Palermo

SELEZIONE “IG4U Challenge Ed. 2016 – UNIPA

PREREQUISITI DI PARTECIPAZIONE	CRITERI DI SELEZIONE
<ul style="list-style-type: none"> ➤ iscrizione al II anno della LM (o successivi FC); ➤ superamento degli esami degli insegnamenti Marketing ed Organizzazione industriale e Strategie; ➤ partecipazione allo Skillgame IG4U2016 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ media ponderata dei voti riportati negli insegnamenti di Marketing (6CFU) ed Organizzazione industriale e Strategie (9CFU) (peso criterio 40%); ➤ punteggio nello Skillgame IG4U (peso criterio 30%) ➤ n. CFU acquisiti (peso criterio 25%) ➤ età (peso criterio 5%)
<p>Inviare entro il 24 maggio 2016 a rosa.dilorenzo@unipa.it le seguenti informazioni: Nome, cognome, matricola, data di nascita, Voto Marketing, Voto OIeS, n. CFU acquisiti.</p>	