



## ***Ambienti Interattivi di Apprendimento web-based per una didattica innovativa nella Scuola Primaria e Secondaria (40 ore)***

**Il Corso è rivolto al personale direttivo, docente, educativo, amministrativo, tecnico, ausiliario della scuola**

**Il Corso intende sviluppare la capacità dei partecipanti di utilizzare proficuamente una delle più recenti frontiere nel settore delle tecnologie didattiche innovative: gli ambienti interattivi di apprendimento “web-based”. Tali ambienti interattivi di apprendimento hanno per oggetto temi o fenomeni appartenenti a diverse discipline curriculari tipiche della scuola primaria e secondaria di primo e secondo grado, dalla fisica alle scienze naturali, dalla storia alle scienze sociali.**

**Al termine del Corso i partecipanti saranno nelle condizioni di utilizzare - nelle proprie classi e in modo totalmente autonomo - tutti gli ambienti interattivi di apprendimento che sono stati oggetto di analisi durante le attività didattiche e di comprendere le logiche di funzionamento di tutti gli ambienti interattivi di apprendimento attualmente disponibili.**

### ***Programma del Corso Universitario***

<b>Moduli</b>	<b>Ore</b>	<b>Argomento</b>
M1	3	Il Modello delle Competenze Tecnologiche, Pedagogiche e di Contenuto
M2	1	Il modello di Sweeney nell'utilizzo della LIM e delle tecnologie didattiche avanzate
M3	2	Le tecnologie di apprendimento basate sul gioco
M4	2	Introduzione agli Ambienti Interattivi di Apprendimento
M5	4	La System Dynamics per lo sviluppo degli Ambienti Interattivi di Apprendimento di ultima generazione
M6	4	Gli Ambienti Interattivi di Apprendimento quale supporto per la presa di decisione in situazioni complesse
M7	4	Ambienti Interattivi di Apprendimento per le scienze sociali
M8	4	Ambienti Interattivi di Apprendimento per le scienze storiche
M9	4	Ambienti Interattivi di Apprendimento per le scienze naturali
M10	4	Ambienti Interattivi di Apprendimento per le scienze fisiche
M11	4	Ambienti Interattivi di Apprendimento per sensibilizzare all'analisi sistemica di un fenomeno
M12	4	Tecniche per la gestione degli Ambienti Interattivi di Apprendimento attraverso il web